Вход и изход от конзолата

Каквото и да прочетем от конзолата е стринг

The console – is used to read/display text-based information in a virtual terminal window

Печатането на конзолата е времеотнемаща операция.

Най-правилния начин да печатаме на конзолата е чрез форматиране на изхода, т.е. чрез placeholder-и

Правилното извеждане на дадени изходни данни се постига с formatting string-ове. Има най-различни начини за форматиране на стринговете.

Console.Read() – прочита даден символ от конзолата и директно го превреща в число

Console.ReadKey()

* Reads a single character from the console or a combination of keys
* Returns a result of type ConsoleKeyInfo

Методът TryParse връща булева стойност (true или false)

Конзолата обикновено взима регионалните настройките на нашия компютър

Изрично задаване на енкодинг на конзолата:

Console.OutputEncoding = Endocing.UTF8;

За да можем да печатаме символи на кирилица трябва да изберем true type font на конзолата

The currency format and number formats are different in different countries. To ensure the decimal separator is “.” use the following code:

Thread.CurrentThread.CurrentCulture = CultureInfo.InvariantCulture;